

## سر فصل مطالب کارگاه آموزش شبیه سازی فوتبال دو بعدی

جلسه اول: آشنایی با شبیه ساز و اجرای آن

جلسه دوم: آشنایی با UvA-Base و اجرای آن

جلسه سوم: معرفی کلاس های UvA-Base

جلسه چهارم: معرفی توابع پر کاربرد کلاس BasicPlayer

جلسه پنجم: معرفی توابع مهم کلاس WorldModel

جلسه ششم: معرفی توابع مهم دیگر

جلسه هفتم: پیاده سازی الگوریتم پاس ساده

جلسات هشتم تا دهم: آماده سازی تیم ها جهت شرکت در مسابقات